

Fordítás / Hungarian Translation © 2013: [Leidl Andrea](#)

FORDÍTÁS FOLYAMATBAN

[1. Általános rendelkezések](#)

[2. A dobások és a pályára lépés sorrendje egyéni versenyszámban](#)

3. A dobások és a pályára lépés sorrendje csapatversenyben

4. Fegyelmi és rendszabályok a verseny során

1. Általános rendelkezések

1.1. A verseny talaja legyen sima és csúszásmentes.

1.2. A versenypálya területe téglalap alakú legyen, és minimum 25 m hosszú és 18 m széles.

1.2.1. A startzóna (vagy várakozó-dobó terület) minimális mérete a startvonalától számított 5 m.

1.3. A pályán egyszerre csak egyetlen versenyző-kutya páros tartózkodhat.

1.4. Nézők, fotográfusok és a sajtó képviselői számára a pályára lépés engedélyezett a pálya szélét jelölő vonaltól egy méteren belül.

1.5. Kutya a pályán kizárólag a verseny idején tartózkodhatnak, a kutya edzése a versenypálya felfestésén belül nem engedélyezett (ellenkező magatartás a versenyző kizárását vonja maga után).

1.6. A verseny idején a kutya nem viselhet olyan felszerelést vagy tárgyat, amely akadályozza az állatot vagy sérüléshez vezethet (póráz, fojtólánc, stb.) Amennyiben az időjárási viszonyok miatt szükséges, a versenyző ill. a kutya viselhet védőöltözetet (takaró, kabát, overall).

1.7. Az apportírozáshoz engedélyezett tárgyak: labda, bármely ipari, biztonságos kutyajáték, retrievereknek speciális felszerelés: dummy harang, tárgy.

1.8. Tiltott tárgy: frizbi (korong).

1.9. Minden versenyszámban egy versenyző jogosult maximum két (2) kutyát vinni.

1.10. Egy versenyző kizárólag egyetlen apporttárgyat használhat.

1.11. A kutyákat két méretkategóriába sorolják:

- Mini (max. 40 cm marmagasságig) és
- Maxi (40,1 cm marmagasságtól).

1.12. A versenyben bármilyen korú kutya résztvehet, törzskönyvezett és fajtanélküli is.

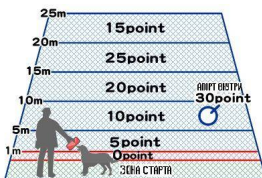
Lap tetejére

2. A dobások és a pályára lépés sorrendje egyéni versenyszámban

2.1. A versenyszámra minden párosnak 90 másodperc áll rendelkezésére.

2.2. A versenyző eldobja az apporttárgyat, próbálja a legtöbb pontot érő zónába dobni, a kutya pedig visszahozza a versenyzőnek.

Rendszer zóna ábra:



2.3. A versenyzőnek és kutyájának a startvonal mögött kell lennie, amíg a bíró jelet nem ad a versenyszám megkezdésére.

2.4. Az időmérés abban a pillanatban kezdődik, amikor az apporttárgy áthalad a startzóna fölött. Ez azt jelenti, hogy amennyiben az apport eldobása előtt a kutya átlépi a startvonalat, az még nem minősül jelzésnek az időmérés indítására.

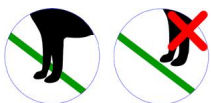
2.4.1. A dobás idején a versenyzőnek a startvonal előtt kell lennie. Amennyiben a dobás idején, amíg a tárgy földet nem ér, a versenyző lába vagy annak egy része bármikor hozzáér a vonalhoz, rálép a vonalra vagy a vonalon túlra, a bíró "startvonal megsértésére" hivatkozik, és az adott dobás nem érvényes.

2.5. A dobás után a versenyzőnek jogában áll átlépni a startvonalat, kizárólag az apporttárgy elvételére, például, hogy visszatérjen a startra. Abban az esetben, ha az elkapás előtt lépi át a startvonalat, a dobás érvénytelen.

2.6. Nem jár pont, ha a kutya földetérés előtt kapja el az apporttárgyat.

2.6.1. Jár a pont, ha a kutya a földről felpattanó apporttárgyat kapja el a levegőben. (...)

2.7. A kutya csak a startzónában adhatja át az apporttárgyat. Pont csak abban az esetben jár, ha a kutya mellső lába átlépi a startvonalat, ahogy az alábbi ábra mutatja:



2.8. Amennyiben a kutya visszahozatalkor elejti az apporttárgyat a startzónától különböző bármely zónába, nem jár pont a dobásért.

2.9. Ha az apporttárgy a startvonalra esik, úgy tekintjük, hogy közelebb került a startzónához.

2.10. A verseny alatt csak egyetlen apporttárgy használható.

2.11. Ha a dobás az idő lejárta előtt történik, a pont számít még.

2.12. Ha az apporttárgy a kijelölt zónán kívül esik, akkor a terület szélességi határain (18 m) kívülre érő dobás 0 pontot ér. Ugyancsak 0 pontos a dobás, ha a terület hosszúsági határain (25 m) kívülre esik.

2.13. A helyek elosztását a labdák mennyiségének számlálásába bevont felek határozzák meg minden dobásra.

2.13.1. Két vagy több versenyző pontegyenlősége esetén a győztest közülük a hatékonyabb pontdobások nagyobb száma határozza meg (pl. több dobás 30 pontra, 25 pontra stb.). Abszolút egyenlőség esetén a bírók felkérésére a résztvevők a jelenlegi szabályok alapján új szériát dobnak (csapatverseny esetén versenyző váltás a bírók döntése alapján az 1., 2. vagy 3. helyezéért történhet).

2.13.2. Egyéb versenyzők pontegyenlőség és dobások számának egyenlősége esetén megosztják a pontjaik eredményeként járó helyezésüket.

Pitch & Go szabályzat / rules

Írta: Leidl Andrea

2013. október 24. csütörtök, 08:03 - Módosítás: 2013. október 25. péntek, 18:49

[Lap tetejére](#)

Forrás:

<http://www.dog-frisbee.ru/pitch.html>

[Vissza a Klubnap összefoglaló oldalra](#)